IMAGE PICKUP DEVICE AND METHOD AND RECORDING MEDIUM

Patent number:

JP10285516

Publication date:

1998-10-23

Inventor:

EJIMA SATOSHI; HAMAMURA AKIHIKO

Applicant:

NIPPON KOGAKU KK

Classification:

- international:

H04N5/765; H04N5/781; H04N5/225

- european:

Application number:

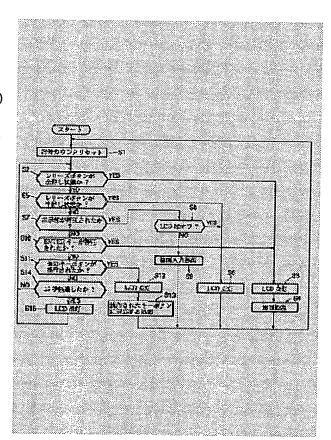
JP19970093400 19970411

Priority number(s):

JP19970093400 19970411

Abstract of JP10285516

PROBLEM TO BE SOLVED: To accurately perform an image pickup operation or the like in the state of viewing a display. SOLUTION: When an operation member such as a touch tablet 6A or the like is not operated for more than 16 seconds, a liquid crystal display (LCD) 6 is put out. Then, when a release button is turned to a half-pressed state or an area corresponding to the LCD 6 in the touch tablet 6A is pressurized, the LCD 6 is lighted. Then, when the release button is turned to a fully-pressed state or an enter key 7B formed at a part of the touch tablet 6A is pressurized, the image pickup operation is executed.



Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平10-285516

(43)公開日 平成10年(1998)10月23日

(51) Int.Cl.6		識別記号	FΙ		
H 0 4 N	5/765		H04N	5/781	510C
	5/781			5/225	F
	5/225				

審査請求 未請求 請求項の数23 OL (全 15 頁)

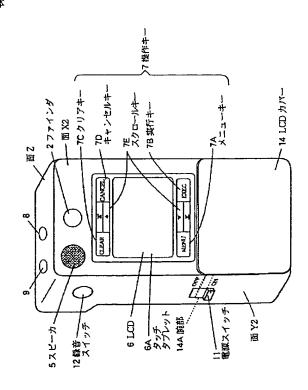
		E-0 1-1-10-10-10-10-10-10-10-10-10-10-10-10-	
(21)出願番号	特願平9-93400	(71)出願人	
			株式会社ニコン
(22)出願日	平成9年(1997)4月11日		東京都千代田区丸の内3丁目2番3号
		(72)発明者	江島 聡
			東京都千代田区丸の内3丁目2番3号 株
			式会社ニコン内
		(72)発明者	資村 昭彦
		(- /) - /)	東京都千代田区丸の内3丁目2番3号 株
			式会社ニコン内
		(7.4) (D.TH. I	
		(74)代理人	弁理士 稲本 義雄
	•		

(54) 【発明の名称】 撮像装置および方法、並びに記録媒体

(57)【要約】

【課題】 ディスプレイを見ている状態で撮像動作など を正確に行うことができるようにする。

【解決手段】 タッチタブレット6Aなどの操作部材が 1 6 秒以上操作されない場合、液晶ディスプレイ(L C D) 6 は消灯される。そして、レリーズボタンが半押し状態になるか、あるいは、タッチタブレット6AのうちのLCD6に対応する領域が押圧されると、LCD6が点灯される。そして、レリーズボタンが全押し状態になるか、あるいは、タッチタブレット6Aの一部に形成されているエンターキー7Bが押圧されると、撮像動作が実行される。



1

【特許請求の範囲】

【請求項1】 被写体からの光を集光する集光手段と、 前記集光手段により集光された前記被写体からの光を電 気信号に変換する光電変換手段と、

前記光電変換手段により変換された電気信号に対応する 前記被写体の画像を表示する表示手段と、

前記光電変換手段により変換された電気信号に対応する 画像データを記録する記録手段と、

所定の面積の押圧検出部を有し、前記押圧検出部が押圧 されていないときの第1の押圧状態と、前記押圧検出部 10 の第1の領域が押圧されたときの第2の押圧状態と、前 記押圧検出部の第2の領域が押圧されたときの第3の押 圧状態を検出する検出手段と、

前記検出手段により検出された押圧状態に対応して前記 表示手段および前記記録手段を制御する制御手段とを備 えることを特徴とする撮像装置。

【請求項2】 前記検出手段は、前記表示手段の表示面 に設けられた透明なタッチタブレットであることを特徴 とする請求項1に記載の撮像装置。

【請求項3】 前記制御手段は、前記検出手段が前記第 20 長いことを特徴とする請求項8に記載の撮像装置。 2の押圧状態を検出したときに前記表示手段を動作さ せ、前記検出手段が前記第3の押圧状態を検出したとき に前記記録手段を動作させることを特徴とする請求項1 または請求項2に記載の撮像装置。

【請求項4】 前記制御手段は、前記第1の押圧状態で 所定の時間が経過した場合、前記表示手段の動作を停止 させることを特徴とする請求項1乃至請求項3のいずれ かに記載の撮像装置。

【請求項5】 押圧されていないときの第1の押圧状態 2の押圧状態と、前記所定の面のうちの第2の領域が押 圧されたときの第3の押圧状態を検出する検出部により 検出される押圧状態に対応して被写体の画像の表示また は記録を行う撮像方法であって、

被写体からの光を集光し、

集光した前記被写体からの光を電気信号に変換し、 前記検出部により検出された押圧状態に対応して、変換 した電気信号に対応する前記被写体の画像を表示する か、あるいは、変換した電気信号に対応する画像データ を記録することを特徴とする撮像方法。

【請求項6】 被写体からの光を集光する集光手段と、 前記集光手段により集光された前記被写体からの光を電 気信号に変換する光電変換手段と、

前記光電変換手段により変換された電気信号に対応する 前記被写体の画像を表示する表示手段と、

前記光電変換手段により変換された電気信号に対応する 画像データを記録する記録手段と、

所定の方向に押圧される操作部であって、押圧されてい ないときの第1の押圧状態と、第1の長さだけ押圧され たときの第2の押圧状態と、第2の長さだけ押圧された 50 前記検出手段により押圧が検出された回数に対応して前

ときの第3の押圧状態を検出する第1の検出手段と、 所定の面積の押圧検出部を有し、前記押圧検出部が押圧

されていないときの第1の押圧状態と、前記押圧検出部 の第1の領域が押圧されたときの第2の押圧状態と、前 記押圧検出部の第2の領域が押圧されたときの第3の押 圧状態を検出する第2の検出手段と、

前記第1および第2の検出手段により検出された押圧状 態に対応して前記表示手段および前記記録手段を制御す る制御手段とを備えることを特徴とする撮像装置。

【請求項7】 前記第2の検出手段は、前記表示手段の 表示面に設けられた透明なタッチタブレットであること を特徴とする請求項6に記載の撮像装置。

【請求項8】 前記制御手段は、前記第1の検出手段ま たは前記第2の検出手段が前記第2の押圧状態を検出し たときに前記表示手段を動作させ、前記第1の検出手段 または前記第2の検出手段が前記第3の押圧状態を検出 したときに前記記録手段を動作させることを特徴とする 請求項6または請求項7に記載の楊像装置。

【請求項9】 前記第2の長さは、前記第1の長さより

【請求項10】 前記制御手段は、前記第1および第2 の検出手段が、所定の時間、前記第1の押圧状態を検出 したときに前記表示手段の動作を停止させることを特徴 とする請求項6乃至請求項9のいずれかに記載の撮像装

【請求項11】 押圧されていないときの第1の押圧状 態と、所定の方向に押圧された距離に対応する第2およ び第3の押圧状態を検出する第1の検出部、および、押 圧されていないときの第1の押圧状態と、所定の面にお と、所定の面のうちの第1の領域が押圧されたときの第 30 いて押圧された領域に対応する第2および第3の押圧状 態を検出する第2の検出部により検出された押圧状態に 対応して被写体の画像の表示または記録を行う撮像方法 であって、

被写体からの光を集光し、

集光した前記被写体からの光を電気信号に変換し、 前記第1および第2の検出部により検出された押圧状態 に対応して、変換した電気信号に対応する前記被写体の 画像を表示するか、あるいは、変換した電気信号に対応

する画像データを記録することを特徴とする撮像方法。

【請求項12】 被写体からの光を集光する集光手段 40 ٤.

前記集光手段により集光された前記被写体からの光を電 気信号に変換する光電変換手段と、

前記光電変換手段により変換された電気信号に対応して 前記被写体の画像を表示する表示手段と、

前記光電変換手段により変換された電気信号に対応する 画像データを記録する記録手段と、

所定の面積の押圧検出部を有し、押圧を検出する検出手 段と、

記表示手段および前記記録手段を制御する制御手段とを 備えることを特徴とする撮像装置。

【請求項13】 前記検出手段は、前記表示手段の表示 面に設けられた透明なタッチタブレットであることを特 徴とする請求項12に記載の撮像装置。

【請求項14】 前記制御手段は、前記検出手段により 押圧が検出されたときに前記表示手段を動作させ、前記 検出手段により押圧が連続して少なくとも2回検出され たときに前記記録手段を動作させることを特徴とする請 求項12または請求項13に記載の撮像装置。

【請求項15】 前記制御手段は、前記検出手段により 押圧が検出されない状態で所定の時間が経過した場合、 前記表示手段の動作を停止させることを特徴とする請求 項12乃至請求項14のいずれかに記載の撮像装置。

【請求項16】 所定の面積の押圧検出部により検出さ れた押圧の回数に対応して被写体の画像の表示または記 録を行う撮像方法であって、

被写体からの光を集光し、

集光した前記被写体からの光を電気信号に変換し、 前記押圧検出部により検出された押圧の回数に対応し て、変換した電気信号に対応する前記被写体の画像を表 示するか、あるいは、変換した電気信号に対応する画像 データを記録することを特徴とする撮像方法。

【請求項17】 被写体からの光を集光する集光手段 と、

前記集光手段により集光された前記被写体からの光を電 気信号に変換する光電変換手段と、

前記光電変換手段により変換された電気信号に対応する 前記被写体の画像を表示する表示手段と、

画像データを記録する記録手段と、

所定の方向に押圧される操作部であって、押圧されてい ないときの第1の押圧状態と、第1の長さだけ押圧され たときの第2の押圧状態と、第2の長さだけ押圧された ときの第3の押圧状態を検出する第1の検出手段と、

所定の面積の押圧検出部を有し、押圧を検出する第2の 検出手段と、

前記第1の検出手段により検出された押圧状態および前 記第2の検出手段により検出された押圧の回数に対応し て前記表示手段および前記記録手段を制御する制御手段 40 とを備えることを特徴とする撮像装置。

【請求項18】 前記第2の検出手段は、前記表示手段 の表示面に設けられた透明なタッチタブレットであるこ とを特徴とする請求項17に記載の撮像装置。

【請求項19】 前記制御手段は、前記第1の検出手段 が前記第2の押圧状態を検出したとき、または、前記第 2の検出手段により押圧が検出されたときに前記表示手 段を動作させ、前記第1の検出手段が前記第3の押圧状 態を検出したとき、または、前記第2の検出手段により 連続して少なくとも2回の押圧が検出されたときに前記 50 【0003】電子カメラやビデオカメラには液晶ディス

記録手段を動作させることを特徴とする請求項17また は請求項18に記載の撮像装置。

【請求項20】 前記第2の長さは、前記第1の長さよ り長いことを特徴とする請求項19に記載の撮像装置。

【請求項21】 前記制御手段は、前記第1の検出手段 が前記第1の押圧状態を検出し、かつ、前記第2の検出 手段により押圧が検出されない状態で、所定の時間が経 過した場合、前記表示手段の動作を停止させることを特 徴とする請求項17乃至請求項20のいずれかに記載の 10 撮像装置。

【請求項22】 押圧されていないときの第1の押圧状 態と、所定の方向に押圧された距離に対応する第2およ び第3の押圧状態を検出する第1の検出部により検出さ れる押圧状態、および、所定の面に対する押圧を検出す る第2の検出部により検出される押圧の回数に対応して 被写体の画像の表示または記録を行う撮像方法であっ

被写体からの光を集光し、

集光した前記被写体からの光を電気信号に変換し、

20 前記第1の検出部により検出された押圧状態および前記 第2の検出部により検出された押圧の回数に対応して、 変換した電気信号に対応する前記被写体の画像を表示す るか、あるいは、変換した電気信号に対応する画像デー タを記録することを特徴とする撮像方法。

【請求項23】 押圧されていないときの第1の押圧状 熊と、所定の面のうちの第1の領域が押圧されたときの 第2の押圧状態と、前記所定の面のうちの第2の領域が 押圧されたときの第3の押圧状態を検出する検出部によ り検出される押圧状態に対応して被写体の画像の表示ま 前記光電変換手段により変換された電気信号に対応する 30 たは記録を行う撮像方法に用いるコンピュータのプログ ラムを記録した記録媒体であって、

被写体からの光を集光し、

集光した前記被写体からの光を電気信号に変換し、

前記検出部により検出された押圧状態に対応して、変換 した電気信号に対応する前記被写体の画像を表示する か、あるいは、変換した電気信号に対応する画像データ を記録する処理を行うプログラムを記録したことを特徴 とする記録媒体。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、撮像装置および方 法、並びに記録媒体に関し、特に、所定の面積の押圧検 出部を押圧したときの位置または押圧回数に対応して、 被写体を表示または撮像する撮像装置および方法、並び に記録媒体に関する。

[0002]

【従来の技術】最近の半導体技術の進歩に伴い、CCD (Charge Coupled Device) などの光電変換素子を使用 した所謂電子カメラやビデオカメラが普及している。

20

プレイなどのディスプレイが設けられているものがあ り、そのような装置には、CCDにより受光された被写 体の画像をリアルタイムでディスプレイに表示するビュ ーファインダ動作を行うことができるものがある。

【0004】また、ディスプレイが設けられている電子 カメラにおいては、消費電力の低減のために、一定期間 操作が行われない場合、ディスプレイを消灯させること が考えられる。このようにした場合、ディスプレイが消 灯状態であるとき、例えば、レリーズボタンを半押し状 態 (途中まで押した状態) にすることにより、ディスプ 10 第1の領域が押圧されたときの第2の押圧状態と、押圧 レイが点灯し、レリーズボタンを全押し状態にすること により、撮像動作が行われるようにすることが考えられ る。

[0005]

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、光学式 のファインダを覗いたときに操作し易い位置にレリーズ ボタンが配置されているため、ディスプレイをビューフ ァインダとして使用する場合、ディスプレイを見ている 状態でレリーズボタンを正確に操作することが困難であ るという問題を有している。

【0006】本発明は、そのような状況に鑑みてなされ たもので、例えば液晶ディスプレイの表面に透明なタッ チタブレットを設け、そのタッチタブレットに対する操 作に対応して撮像動作などを行わせるようにすることに より、ディスプレイ(ビューファインダ)を見ている状 熊で操作を正確に行うことができるようにするものであ る。

[0007]

【課題を解決するための手段】請求項1に記載の撮像装 置は、被写体からの光を集光する集光手段と、集光手段 30 により集光された被写体からの光を電気信号に変換する 光電変換手段と、光電変換手段により変換された電気信 号に対応する被写体の画像を表示する表示手段と、光電 変換手段により変換された電気信号に対応する画像デー タを記録する記録手段と、所定の面積の押圧検出部を有 し、押圧検出部が押圧されていないときの第1の押圧状 態と、押圧検出部の第1の領域が押圧されたときの第2 の押圧状態と、押圧検出部の第2の領域が押圧されたと きの第3の押圧状態を検出する検出手段と、検出手段に より検出された押圧状態に対応して表示手段および記録 40 手段を制御する制御手段とを備えることを特徴とする。

【0008】請求項5に記載の撮像方法は、被写体から の光を集光し、その光を電気信号に変換し、所定の面積 の検出部により検出された押圧状態に対応して、変換し た電気信号に対応する被写体の画像を表示するか、ある いは、変換した電気信号に対応する画像データを記録す ることを特徴とする。

【0009】請求項6に記載の撮像装置は、被写体から の光を集光する集光手段と、集光手段により集光された 被写体からの光を電気信号に変換する光電変換手段と、

光電変換手段により変換された電気信号に対応する被写 体の画像を表示する表示手段と、光電変換手段により変 換された電気信号に対応する画像データを記録する記録 手段と、所定の方向に押圧される検出部であって、押圧 されていないときの第1の押圧状態と、第1の長さだけ 押圧されたときの第2の押圧状態と、第2の長さだけ押 圧されたときの第3の押圧状態を検出する第1の検出手 段と、所定の面積の押圧検出部を有し、押圧検出部が押 圧されていないときの第1の押圧状態と、押圧検出部の 検出部の第2の領域が押圧されたときの第3の押圧状態 を検出する第2の検出手段と、第1および第2の検出手 段により検出された押圧状態に対応して表示手段および 記録手段を制御する制御手段とを備えることを特徴とす

6

【0010】請求項11に記載の撮像方法は、被写体か らの光を集光し、その光を電気信号に変換し、所定の方 向に押圧される第1の検出部および所定の面積の第2の 検出部により検出された押圧状態に対応して、変換した 電気信号に対応する被写体の画像を表示するか、あるい は、変換した電気信号に対応する画像データを記録する ことを特徴とする。

【0011】請求項12に記載の撮像装置は、被写体か らの光を集光する集光手段と、集光手段により集光され た被写体からの光を電気信号に変換する光電変換手段 と、光電変換手段により変換された電気信号に対応して 被写体の画像を表示する表示手段と、光電変換手段によ り変換された電気信号に対応する画像データを記録する 記録手段と、所定の面積の押圧検出部を有し、押圧を検 出する検出手段と、検出手段により押圧が検出された回 数に対応して表示手段および記録手段を制御する制御手 段とを備えることを特徴とする。

【0012】請求項16に記載の撮像方法は、被写体か ちの光を集光し、その光を電気信号に変換し、検出部に より検出された押圧の回数に対応して、変換した電気信 号に対応する被写体の画像を表示するか、あるいは、変 換した電気信号に対応する画像データを記録することを 特徴とする。

【0013】請求項17に記載の撮像装置は、被写体か らの光を集光する集光手段と、集光手段により集光され た被写体からの光を電気信号に変換する光電変換手段 と、光電変換手段により変換された電気信号に対応する 被写体の画像を表示する表示手段と、光電変換手段によ り変換された電気信号に対応する画像データを記録する 記録手段と、所定の方向に押圧される検出部であって、 押圧されていないときの第1の押圧状態と、第1の長さ だけ押圧されたときの第2の押圧状態と、第2の長さだ け押圧されたときの第3の押圧状態を検出する第1の検 出手段と、所定の面積の押圧検出部を有し、押圧を検出 50 する第2の検出手段と、第1の検出手段により検出され

た押圧状態および第2の検出手段により検出された押圧 の回数に対応して表示手段および記録手段を制御する制 御手段とを備えることを特徴とする。

【0014】請求項22に記載の撮像方法は、被写体からの光を集光し、その光を電気信号に変換し、第1の検出部により検出された押圧状態および第2の検出部により検出された押圧の回数に対応して、変換した電気信号に対応する被写体の画像を表示するか、あるいは、変換した電気信号に対応する画像データを記録することを特徴とする。

【0015】請求項23に記載の記録媒体は、被写体からの光を集光し、その光を電気信号に変換し、検出部により検出された押圧状態に対応して、変換した電気信号に対応する被写体の画像を表示するか、あるいは、変換した電気信号に対応する画像データを記録する処理を行うプログラムを記録したことを特徴とする。

【0016】請求項1に記載の撮像装置は、集光手段(例えば撮影レンズ)は、被写体からの光を集光し、光電変換手段(例えばCCD)は、集光手段により集光された被写体からの光を電気信号に変換し、制御手段は、検出手段(例えばタッチタブレット)の第1の領域が押圧されたとき(第2の押圧状態)においては、表示手段(例えば液晶ディスプレイ)に、光電変換手段により変換された電気信号に対応する被写体の画像を表示させ、検出手段の第2の領域が押圧されたとき(第3の押圧状態)においては、記録手段(例えばメモリカード)に、光電変換手段により変換された電気信号に対応する画像データを記録させる。

【0017】請求項5に記載の撮像方法においては、被写体からの光を集光し、その光を電気信号に変換し、検30出部(例えばタッチタブレット)により検出された押圧状態に対応して、変換した電気信号に対応する被写体の画像を表示するか、あるいは、変換した電気信号に対応する画像データを記録する。

【0018】請求項6に記載の撮像装置においては、集 光手段(例えば撮影レンズ)は、被写体からの光を集光 し、光電変換手段(例えばCCD)は、集光手段により 集光された被写体からの光を電気信号に変換し、制御手 段は、第1の検出手段(例えばレリーズボタン)が第1 の長さだけ押圧されたとき、または、第2の検出手段

(例えばタッチタブレット)の第1の領域が押圧されたとき(第2の押圧状態)においては、表示手段(例えば液晶ディスプレイ)に、光電変換手段により変換された電気信号に対応する被写体の画像を表示させ、第1の検出手段が第2の長さだけ押圧されたとき、または、第2の検出手段の第2の領域が押圧されたとき(第3の押圧状態)においては、記録手段(例えばメモリカード)に、光電変換手段により変換された電気信号に対応する画像データを記録させる。

【0019】請求項11に記載の撮像方法においては、

被写体からの光を集光し、その光を電気信号に変換し、第1の検出部(例えばレリーズボタン)および第2の検出部(例えばタッチタブレット)により検出された押圧状態に対応して、変換した電気信号に対応する被写体の画像を表示するか、あるいは、変換した電気信号に対応する画像データを記録する。

8

【0020】請求項12に記載の撮像装置においては、 集光手段(例えば撮影レンズ)は、被写体からの光を集 光し、光電変換手段(例えばCCD)は、集光手段によ り集光された被写体からの光を電気信号に変換し、制御 手段は、検出手段(例えばタッチタブレット)により押 圧が例えば1回検出されると、表示手段(例えば液晶ディスプレイ)に、光電変換手段により変換された電気信 号に対応して被写体の画像を表示させ、続けてさらに1 回押圧が検出されると、記録手段(例えばメモリカー ド)に、光電変換手段により変換された電気信号に対応 する画像データを記録させる。

【0021】請求項16に記載の撮像方法においては、被写体からの光を集光し、その光を電気信号に変換し、 20 検出部(例えばタッチタブレット)により検出された押圧の回数に対応して、変換した電気信号に対応する被写体の画像を表示するか、あるいは、変換した電気信号に対応する画像データを記録する。

【0022】請求項17に記載の撮像装置においては、 集光手段(例えば撮影レンズ)は、被写体からの光を集 光し、光電変換手段(例えばCCD)は、集光手段に制 り集光された被写体からの光を電気信号に変換し、制御 手段は、第1の検出手段(例えばレリーズボタン)が第 1の長さだけ押圧されるか、あるいは、第2の検出手段 (例えばタッチタブレット)により押圧が例えば1回検 出されると、表示手段(例えば液晶ディスプレイ)に、 光電変換手段により変換された電気信号に対応してで 体の画像を表示させ、第1の検出手段が第2の長さだけ 押圧されるか、あるいは、続けてさらに1回の押圧が第 2の検出手段により検出されると、記録手段(例えばメ モリカード)に、光電変換手段により変換された電気信 号に対応する画像データを記録させる。

【0023】請求項22に記載の撮像方法においては、被写体からの光を集光し、その光を電気信号に変換し、 40 第1の検出部(例えばレリーズボタン)により検出された押圧状態および第2の検出部(例えばタッチタブレット)により検出された押圧の回数に対応して、変換した電気信号に対応する被写体の画像を表示するか、あるいは、変換した電気信号に対応する画像データを記録する。

【0024】請求項23に記載の記録媒体においては、 被写体からの光を集光し、その光を電気信号に変換し、 検出部により検出された押圧状態に対応して、変換した 電気信号に対応する被写体の画像を表示するか、あるい 50 は、変換した電気信号に対応する画像データを記録する 処理を行うプログラムを記録する。

[0025]

る。

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態を図面 を参照して説明する。図1および図2は、本発明の撮像 装置を応用した電子カメラの一構成例を示す斜視図であ る。この電子カメラにおいては、被写体を撮影するとき に、被写体に向けられる面が面X1とされ、ユーザ側に 向けられる面が面X2とされている。面X1の上端部に は、被写体の撮影範囲の確認に用いられるファインダ 影レンズ3 (集光手段)、および、被写体を照明する光 を適宜発光する発光部 (ストロボ) 4 が設けられてい

【0026】さらに、面X1には、ストロボ4を発光さ せて撮影を行う場合に、所謂赤目を軽減するために、ス トロボ4が発光する前に発光する赤目軽減ランプ15、 被写体周辺に対して測光を行う測光素子16、測色を行 う測色素子17、および、被写体までの距離を測定する 測距素子18が設けられている。

【0027】一方、面X1に対向する面X2の上端部 (面X1のファインダ2、撮影レンズ3、発光部4など が形成されている上端部に対応する部分)には、ファイ ンダ(接眼部)2、および、この電子カメラ1に記録さ れている音声を出力するスピーカ5が設けられている。 また、面X2に形成されている液晶ディスプレイ(LC D) 6 (表示手段) および操作キー7は、ファインダ2 およびスピーカ5の鉛直下側に配置されている。さら に、LCD6の表面には、ペン型指示部材で押圧操作さ れた位置の情報を出力する所謂タッチタブレット6A (検出手段、第2の検出手段)が配置されている。

【0028】このタッチタブレット6Aは、ガラス、樹 脂などの透明な材料によって形成されており、ユーザ は、タッチタブレット6Aを介して、LCD6に表示さ れる画像を観察することができる。

【0029】操作キー7は、タッチタブレット6Aの一 部と、各キーに対応する印刷面で構成され、記録されて いるデータをLCD6に表示させる場合や撮像動作を行 わせる場合などにおけるユーザによる押圧操作を検出 し、その操作に対応する信号をCPU39 (制御手段) (図6)に出力するようになされている。

【0030】操作キー7のうちのメニューキー7Aは、 各種動作を選択するためのメニュー画面をLCD6に表 示させる場合に操作されるキーである。例えば、メニュ 一画面においては、記録されている情報の一覧の表示 や、各種設定を行う動作などの選択するための項目が表 示される。

【0031】エンターキー7B (第2の領域) は、ユー ザによって選択された記録情報(画像情報や音声情報な ど) を再生するときや、撮像動作を行わせるときに操作 されるキーである。

【0032】クリアキー7Cは、保存されている記録情 報から、選択した記録情報を削除する場合に操作される キーである。キャンセルキー7Dは、記録情報の再生処 理を中断する場合に操作されるキーである。スクロール キー7 Eは、記録情報の一覧が LCD 6 に表示されてい るときに、画面の表示内容を上下方向にスクロールさせ るときに操作されるキーである。

10

【0033】さらに、面X2には、LCD6を使用して いないときに保護する摺動自在なLCDカバー14が設 (光学式ファインダ) 2、被写体からの光を集光する撮 10 けられている。LCDカバー14は、鉛直上方向に移動 させた場合、図3に示すように、LCD6およびタッチ タブレット6Aを覆うようになされている。また、LC Dカバー14を鉛直下方向に移動した場合、LCD6お よびタッチタブレット6Aが現れるとともに、LCDカ バー14の腕部14Aによって、面Y2に配置された電 源スイッチ11がオン状態に切り換えられるようになさ れている。

> 【0034】この電子カメラ1の上面である面2には、 音声を集音するマイクロホン8、および図示せぬイヤホ 20 ンが接続されるイヤホンジャック9が設けられている。 【0035】面Y1(図1)には、被写体を撮像すると きに操作されるレリーズボタン10 (第1の検出手段) と、撮影時の連写モードを切り換えるときに操作される 連写モード切り換えスイッチ13が設けられている。レ リーズボタン10は、押圧されていない状態(第1の押 圧状態)と、全ストロークの約半分まで押した状態であ る半押し状態(第2の押圧状態)と、全ストロークの最 後まで押した状態である全押し状態 (第3の押圧状態) を検出するようになされている。

> 30 【0036】一方、面Y1に対向する面Y2(図2)に は、音声を録音するときに操作される録音スイッチ12 と、電源スイッチ11が設けられている。録音スイッチ 12は、面Y1のレリーズボタン10とほぼ同じ高さに 配置されている。

> 【0037】なお、レリーズボタン10と録音スイッチ 12のうちの一方の部材を押したときに、押圧操作によ るモーメントに起因して、対向する側面に設けられた他 方の部材が、誤って押されないようにするために、録音 スイッチ12とレリーズボタン10を鉛直方向において 40 異なる位置(高さ)に配置するようにしてもよい。

【0038】連写モード切り換えスイッチ13は、レリ ーズボタン10が継続して全押しされたときの撮像動作 を表す連写モードを設定するときに操作される。連写モ ード切り換えスイッチ13が「S」と印刷された位置に 対応して配置されている場合(単写モードである場合) においては、レリーズボタン10が全押しされると、1 コマだけの撮影が行われる。

【0039】また、連写モード切り換えスイッチ13が 「L」と印刷された位置に対応して配置されている場合 (低速連写モードである場合) においては、レリーズボ タン10が継続して全押しされている間、1秒間に8コ マの撮影が行われる。

【0040】さらに、連写モード切り換えスイッチ13 が「H」と印刷された位置に対応して配置されている場 合(高速連写モードである場合)においては、レリーズ ボタン10が継続して全押しされている間、1秒間に3 0コマの撮影が行われる。

【0041】次に、電子カメラ1の内部の構成について 説明する。図4は、図1および図2に示す電子カメラ1 変換手段)は、撮影レンズ3の後段(面X2側)に設け られており、撮影レンズ3を介して結像する被写体から の光(画像)を電気信号に変換するようになされてい

【0042】ファインダ内表示素子26は、ファインダ 2の視野内に配置され、ファインダ2を覗いているユー ザに対して、各種機能の設定状態などを表示するように なされている。

【0043】 LCD6の鉛直下側には、円柱形状の4本 のバッテリ (例えば単3 乾電池) 21 が縦に並べられて 20 ている。 おり、電源スイッチ11がオン状態であるときに、この バッテリ21に蓄積されている電力が各部に供給され る。さらに、LCD6の鉛直下側には、発光部4に光を 発光させるための電荷を蓄積するコンデンサ22が配置 されている。

【0044】回路基板23には、この電子カメラ1の各 部を制御する各種制御回路(CPU39、デジタルシグ ナルプロセッサ (DSP) 33など) が設けられてい る。また、回路基板23と、LCD6およびバッテリ2 1との間には、挿抜可能なメモリカード24 (記録手 段) が設けられている。この電子カメラ1に入力される 各種情報は、メモリカード24に記録される。

【0045】さらに、電源スイッチ11に隣接して配置 されているLCDスイッチ25は、その突起部が押圧さ れている間だけオン状態になるスイッチであり、オフ状 態からオン状態に移行したときにLCD6が点灯される ようになされている。例えば、LCDスイッチ25がオ ン状態に切り換えられると、LCD6には、CCD20 により受光された被写体の画像がリアルタイムで表示さ ることができる。

【0046】LCDカバー14を鉛直下方向に移動させ た場合、図5 (A) に示すように、LCDカバー14の 腕部14Aによって、LCDスイッチ25の状態は、電 源スイッチ11とともにオン状態に切り換えられる。

【0047】なお、LCDカバー14が鉛直上側に位置 する場合、電源スイッチ11は、LCDスイッチ25と は独立に、ユーザによって操作される。例えば、LCD カバー14が閉じられ、電子カメラ1が使用されない場

LCDスイッチ25がオフ状態になる。このとき、LC D6は消灯される。この状態において、ユーザが電源ス イッチ11を図5 (C) に示すように、オン状態に切り 換えると、電源スイッチ11はオン状態となるが、LC Dスイッチ25はオフ状態のままである。この場合、L CD6は消灯したままであるが、他の回路はオン状態に

12

【0048】次に、図6を参照して、この電子カメラ1 の内部の電気的構成について説明する。CCD20は、 の内部の構成例を示す斜視図である。CCD20 (光電 10 所定の数の画素に対応する受光部を有し、各受光部に入 射した光を光電変換し、所定の数の画素に対応する画像 信号(電気信号)を生成するようになされている。

なるので、例えば撮像動作は可能になる。

【0049】画像処理部31は、CPU39に制御さ れ、CCD20が光電変換した画像信号を所定のタイミ ングでサンプリングし、そのサンプリングした信号を、 所定のレベルに増幅するようになされている。アナログ /デジタル変換回路(以下、A/D変換回路という) 3 2は、画像処理部31によりサンプリングされた画像信 号をデジタル化してDSP33に供給するようになされ

【0050】DSP33は、バッファメモリ36および メモリカード24に接続されるデータバスを制御し、A /D変換回路32より供給された画像データをバッファ メモリ36に一旦記憶させた後、バッファメモリ36に 記憶させた画像データを読み出し、その画像データを圧 縮した後、メモリカード24に記録させるようになされ ている。

【0051】また、DSP33は、A/D変換回路32 より供給された画像データをフレームメモリ35に記憶 30 させる他、メモリカード24から圧縮された画像データ を読み出し、その画像データを伸張した後、伸張後の画 像データをフレームメモリ35に記憶させ、LCD6に 表示させるようになされている。

[0052] さらに、DSP33は、CCD20にCC D水平駆動パルスを供給するとともに、CCD駆動回路 34を制御し、CCD20にCCD垂直駆動パルスを供 給させるようになされている。また、電子カメラ1の起 動時において、DSP33は、CCD20の露光レベル が適正な値になるまで、電子シャッタタイムを調節しな れる。即ち、LCD6をビューファインダとして利用す 40 がら、CCD20を繰り返し動作させるようになされて いる。

> 【0053】バッファメモリ36は、メモリカード24 に対するデータの入出力バッファや、圧縮処理などのた めのバッファとして利用される。

> 【0054】マイクロホン8は、音声情報を入力し(音 声を集音し)、その音声情報をA/DおよびD/A変換 回路42に供給するようになされている。

【0055】A/DおよびD/A変換回路42は、マイ クロホン8により検出された音声に対応するアナログ信 合、図5 (B) に示すように、電源スイッチ11および 50 号をデジタル信号に変換した後、そのデジタル信号をC

PU39に出力するとともに、CPU39より供給され た音声データをアナログ化し、アナログ化した音声信号 をスピーカ5に出力するようになされている。

【0056】測光素子16は、被写体およびその周囲の 光量を測定し、その測定結果を測光回路51に出力する ようになされている。

【0057】測光回路51は、測光素子16より供給さ れた測光結果であるアナログ信号に対して所定の処理を 施した後、デジタル信号に変換し、そのデジタル信号を CPU39に出力するようになされている。

【0058】測色素子17は、被写体およびその周囲の 色温度を測定し、その測定結果を測色回路52に出力す るようになされている。

【0059】測色回路52は、測色素子17より供給さ れた測色結果であるアナログ信号に対して所定の処理を 施した後、デジタル信号に変換し、そのデジタル信号を CPU39に出力するようになされている。

【0060】測距回路55は、測距素子18によって測 定された測距値をデジタル信号に変換し、その信号をC PU39に供給するようになされている。

【0061】タイマ45は、時計回路を内蔵し、現在の 時刻に対応するデータをCPU39に出力するようにな されている。

【0062】絞り駆動回路53は、絞り54の開口径を 所定の値に設定するようになされている。

【0063】絞り54は、撮影レンズ3とCCD20の 間に配置され、撮影レンズ3からCCD20に入射する 光の開口を変更するようになされている。

【0064】CPU39は、ストロボ駆動回路37およ ンプ15を適宜発光させた後、ストロボ4を発光させる ようになされている。ただし、CPU39は、LCDカ バー14が開いているとき (ビューファインダが利用さ れているとき) においては、ビューファインダで確認し た光の状態で被写体を撮影するために、ストロボ4を発 光させないようにする。

【0065】また、CPU39は、タイマ45より供給 される日時データに従って、撮影した日時の情報を画像 データのヘッダ情報として、メモリカード24の画像記 録領域に記録するようになされている。

【0066】さらに、CPU39は、デジタル化された 音声情報を圧縮した後、デジタル化および圧縮化された 音声データを一旦、バッファメモリ36に記憶させた 後、メモリカード24の音声記録領域に記録するように なされている。このとき、メモリカード24の音声記録 領域には、録音日時のデータが音声データのヘッダ情報 として記録される。

【0067】CPU39は、測色回路52を制御し、測 色素子17の測色結果を受け取り、その結果に対応して ホワイトバランスを補正するようになされている。

【0068】また、CPU39は、測距回路55より供 給された信号に対応してレンズ駆動回路30を制御し、 撮影レンズ3を移動させることにより、オートフォーカ ス動作を行う他、絞り駆動回路53を制御して、測光素 子16の測光結果に対応して撮影レンズ3とCCD20 の間に配置されている絞り54の開口径を変更させるよ うになされている。

14

【0069】さらに、CPU39は、ファインダ内表示 回路40を制御して、各種動作における設定などをファ 10 インダ内表示素子26に表示させるようになされてい る。

【0070】CPU39は、インタフェース (I/F) 48を介して、所定の外部装置(図示せず)と所定のデ ータの授受を行うようになされている。

【0071】また、CPU39は、タッチタブレット6 Aから、押圧操作に対応する位置情報を受け取り、その 位置情報に対応する処理を適宜行うようになされてい る。例えば、CPU39は、タッチタブレット6AのL CD6に重畳する領域が押圧されると、タッチタブレッ 20 ト6Aにおいて押圧された位置のX-Y座標を読み取 り、その座標データを線画のデータとしてバッファメモ リ36に記憶させ、操作キー7のうちのエンターキー7 Bが押圧されると、バッファメモリ36に蓄積された線 画のデータを圧縮した後、入力日時のヘッダ情報ととも に、メモリカード24の線画記録領域に記録させるよう になされている。ただし、線画の情報量が少ない場合に は、線画を圧縮しないようにしてもよい。

【0072】線画データは、ファクシミリなどにおいて 利用されるランレングス法によって圧縮される。ランレ び赤目軽減ランプ駆動回路38を制御して、赤目軽減ラ 30 ングス法とは、線画画面を水平方向に走査し、各ライン を、黒、白、赤、青などの各色の点が継続する数、およ び、無情報 (ペン入力のない部分) の継続する数で符号 化することにより、線画を圧縮する方法である。ランレ ングス法を使用することにより線画を効率的に圧縮する ことができる。また、圧縮された線画情報を伸張したと きの情報の欠落を抑制することができる。

> 【0073】なお、線画データは空間周波数が高い成分 を多く含んでいるので、例えば J P E G (Joint Photog raphic Experts Group) 方式に従って圧縮処理を行う 40 と、圧縮効率が低くなり、圧縮および伸張に長い時間を 必要とすることになる。さらに、JPEG方式による圧 縮は非可逆圧縮であるので、伸張した後の線画におい て、情報の欠落によるギャザやにじみが目立つことにな る。従って、この電子カメラ1においてはランレングス 法が使用されている。

【0074】次に、図7のフローチャートを参照して、 電子カメラ1のビューファインダ動作および撮像動作の 一例について説明する。

【0075】最初に、ステップS1において、CPU3 50 9は、クロックをカウントして計時を行う計時カウンタ

(図示せず) をリセットし、ステップ S 2 において、レ リーズボタン10が全押し状態であるか否かを判断す

【0076】レリーズボタン10が全押し状態であると 判断された場合、ステップS3に進み、CPU39は、 LCD6が消灯している場合、LCD6を点灯させ、ス テップS4において、録画(撮像)処理を行わせる。

【0077】録画処理においては、CCD20により生 成された電気信号が、画像処理部31によりサンプリン 2により、デジタル画像信号(画像データ)に変換され る。そして、そのデータがDSP33に供給され、離散 的コサイン変換、量子化およびハフマン符号化を組み合 わせたJPEG方式に従って圧縮された後、メモリカー ド24の所定の記録領域に、撮影日時などのヘッダ情報 とともに記録される。

【0078】なお、このとき、連写モード切り換えスイ ッチ13による設定に対応したモードで被写体の撮像が 行われる。

記録された後、ステップS1に戻る。

【0080】一方、ステップS2において、レリーズボ タン10が全押し状態ではないと判断された場合、ステ ップS5に進み、CPU39は、レリーズボタン10が 半押し状態であるか否かを判断する。

【0081】レリーズボタン10が半押し状態であると 判断された場合、ステップS6に進み、CPU39は、 LCD6が消灯していればLCD6を点灯させる。そし てステップS1に戻る。

はないと判断された場合、ステップS7に進み、CPU 39は、タッチタブレット6AのうちのLCD6に対応 する領域 (第1の領域) が押圧されたか否かを判断す る。

【0083】タッチタブレット6AのうちのLCD6に 対応する領域が押圧されたと判断された場合、ステップ S8に進み、CPU39は、LCD6が消灯しているか 否かを判断し、LCD6が消灯していると判断した場 合、レリーズボタン10が半押しされたときと同様に、 が点灯していると判断した場合、CPU39は、タッチ タブレット6Aに対する押圧操作に対応した線画入力の 処理を行う。

【0084】このようにして、LCD6が消灯している 場合、LCD6を点灯させ、LCD6が点灯している場 合、線画情報の処理を行った後、ステップ S 1 に戻る。 【0085】一方、ステップS7において、タッチタブ レット6AのうちのLCD6に対応する領域が押圧され ていないと判断された場合、ステップS10に進み、C PU39は、操作キー7のうちのエンターキー7B (即 50 判断された場合、ステップS26に進み、CPU39

16

ち、タッチタブレット6Aのうちのエンターキー7Bに 対応する領域)が押圧されたか否かを判断する。

【0086】エンターキー7日が押圧されたと判断され た場合、ステップS3に進み、レリーズボタン10が全 押しされたときと同様に、CPU39は、LCD6が消 灯している場合、LCD6を点灯させるとともに、録画 処理を行わせる。

【0087】一方、エンターキー7Bが押圧されていな いと判断された場合、ステップS11に進み、CPU3 グされ、サンプリングされた信号が、A/D変換回路3 10 9は、他の操作キー7やボタンなどが操作されたか否か を判断する。

> 【0088】他の操作キー7やボタンなどが操作された と判断された場合、ステップS12に進み、CPU39 は、LCD6が消灯していればLCD6を点灯させ、ス テップS13において、操作されたキーまたはボタンに 対応する処理を行わせる。

【0089】一方、他の操作キー7やボタンなどが操作 されていないと判断された場合、ステップS14に進 み、CPU39は、計時カウンタの値を参照し、計時カ 【0079】このようにして撮像された画像のデータが 20 ウンタをリセットしてから16秒が経過したか否かを判 断し、16秒が経過したと判断した場合、即ち、操作キ -7やボタンなどが16秒間以上操作されていない場 合、ステップS15において、LCD6が点灯していれ ばLCD6を消灯させる。一方、16秒が経過していな いと判断された場合、そのままステップS2に戻る。

【0090】以上のようにして、LCD6が消灯してい る場合において、タッチタブレット6AのうちのLCD 6に対応する領域に対して押圧操作が行われたとき、レ リーズボタン10を半押ししたときと同様の処理(LC 【0082】一方、レリーズボタン10が半押し状態で 30 D6を点灯させる処理)が行われ、エンターキー7Bに 対して押圧操作が行われたとき、レリーズボタン10を 全押ししたときと同様の処理(撮像処理)が行われる。 【0091】次に、図8および図9のフローチャートを 参照して、電子カメラ1のビューファインダ動作および

> 【0092】最初に、ステップS21において、CPU 39は、計時カウンタをリセットし、ステップS22に おいて、レリーズボタン10が全押し状態であるか否か を判断する。

撮像動作の他の例について説明する。

ステップS6でLCD6を点灯させる。一方、LCD6 40 【0093】レリーズボタン10が全押し状態であると 判断された場合、ステップS23に進み、CPU39 は、LCD6が消灯していればLCD6を点灯させ、ス テップS24において録画処理を行わせる。そして、録 画処理が終了した後、ステップ S 2 1 に戻る。

> 【0094】一方、ステップS22において、レリーズ ボタン10が全押し状態ではないと判断された場合、ス テップS25に進み、CPU39は、レリーズボタン1 0が半押し状態であるか否かを判断する。

> 【0095】レリーズボタン10が半押し状態であると

は、LCD6が消灯していればLCD6を点灯させる。 そしてステップS21に戻る。

【0096】一方、レリーズボタン10が半押し状態で はないと判断された場合、ステップS27に進み、СР U39は、タッチタブレット6A(即ち、LCD6に対 応する領域または操作キー7に対応する領域)が押圧さ れたか否かを判断する。

【0097】タッチタブレット6Aが押圧されたと判断 された場合、ステップS28 (図9) に進み、CPU3 9は、LCD6が消灯していればレリーズボタン10が 10 れたと判断した場合、ステップS39において、LCD 半押しされたときと同様にLCD6を点灯させる。

【0098】そして、ステップS29において、CPU 39は、計時カウンタをリセットする。次に、ステップ S30において、CPU39は、エンターキー7Bが押 圧されたか否かを判断し、エンターキー 7 Bが押圧され たと判断した場合、ステップS24(図8)に進み、レ リーズボタン10が全押しされたときと同様に、録画処 理を行わせる。

【0099】一方、ステップS30(図9)において、 エンターキー7Bが押圧されていないと判断された場 合、ステップS31に進み、CPU39は、タッチタブ レット6AのうちのLCD6に対応する領域が押圧され たか否かを判断し、タッチタブレット6AのうちのLC D6に対応する領域が押圧されたと判断した場合、ステ ップS32において、線画入力の処理を行う。そして、 処理の終了後、ステップS21 (図8) に戻る。

【0100】一方、ステップS31(図9)において、 タッチタブレット6AのうちのLCD6に対応する領域 が押圧されていないと判断された場合、ステップS33 に進み、CPU39は、レリーズボタン10が全押し状 30 ると、レリーズボタン10を全押ししたときと同様の処 態であるか否かを判断する。

【0101】レリーズボタン10が全押し状態であると 判断された場合、ステップS24 (図8) に進み、録画 処理が行われる。そして、処理終了後、ステップS21 に戻る。

【0102】一方、レリーズボタン10が全押し状態で はないと判断された場合、ステップS34 (図9) に進 み、CPU39は、他の操作キー7やボタンが操作され たか否かを判断し、他の操作キー7やボタンが操作され たと判断した場合、ステップS35(図8)に進み、操 40 作されたキーまたはボタンに対応する処理を行わせる。 そして、処理終了後、ステップS21に戻る。

【0103】一方、他の操作キー7やボタンが操作され ていないと判断された場合、ステップS36 (図9) に 進み、CPU39は、計時カウンタの値を参照し、計時 カウンタをリセットしてから16秒が経過したか否かを 判断する。即ち、CPU39は、操作キー7やボタンな どが16秒間以上操作されなかったか否かを判断する。 【0104】16秒が経過していないと判断された場

れた場合、ステップS37に進む。ステップS37にお いて、CPU39は、LCD6が点灯していればLCD 6を消灯させる。そしてステップS21 (図8) に戻

18

【0105】また、ステップS27において、タッチタ ブレット 6 Aが押圧されていないと判断された場合、ス テップS38に進み、CPU39は、他のボタン(レリ ーズボタン10とタッチタブレット6A以外の操作部 材) が操作されたか否かを判断し、他のボタンが操作さ 6が消灯していればLCD6を点灯させ、ステップS3 5に進み、操作されたボタンに対応する処理を行わせ る。そして、処理終了後、ステップS21に戻る。

【0106】一方、他のボタンが操作されていないと判 断された場合、ステップS40に進み、CPU39は、 計時カウンタの値を参照し、計時カウンタをリセットし てから16秒が経過したか否かを判断する。即ち、CP U39は、操作キー7やボタンなどが16秒間以上操作 されなかったか否かを判断する。

【0107】16秒が経過していないと判断された場 合、ステップS22に戻り、16秒が経過したと判断さ れた場合、ステップS41に進む。ステップS41にお いて、CPU39は、LCD6が点灯していればLCD 6を消灯させる。そしてステップS22に戻る。

【0108】以上のように、LCD6が消灯している場 合において、タッチタブレット6Aに対して押圧操作が 行われたとき、レリーズボタン10を半押ししたときと 同様の処理が行われる。そして、LCD6が点灯してい るときに、エンターキー7Bに対して押圧操作が行われ 理が行われる。従って、エンターキー7Bに対して押圧 操作が連続して2回行われた場合、第1回目の押圧操作 により、レリーズボタン10を半押ししたときと同様の 処理が行われ、第2回目の押圧操作により、レリーズボ タン10を全押ししたときと同様の処理が行われる。

【0109】なお、上記実施の形態においては、操作キ ー7などが16秒以上操作されない場合、LCD6を消 灯させるようになされているが、特にその時間は16秒 に限定されるものではない。

【0110】また、上記した図7乃至図9のフローチャ ートに示す処理を行うコンピュータのプログラムは、C PU39に付随するROM(図示せず)に予め記憶して おいたり、メモリカード24、その他の記録媒体に記録 しておいたものを、適宜、CPU39に付随するRAM (図示せず) などに記憶させて用いるようにすることが できる。

[0111]

【発明の効果】以上のごとく、請求項1に記載の撮像装 置および請求項5に記載の撮像方法、並びに請求項23 合、ステップS30に戻り、16秒が経過したと判断さ 50 に記載の記録媒体によれば、所定の面積の押圧検出部の

【図1】本発明の撮像装置を応用した電子カメラの一例 を示す斜視図である。

20

第1の領域が押圧されたときにおいては、表示部に、被 写体の画像を表示させ、押圧検出部の第2の領域が押圧 されたときにおいては、記録部に、被写体の画像に対応 するデータを記録させるようにしたので、表示部を見て いる状態で各操作を正確に行うことができる。

【図2】別の視点から見たときの図1の電子カメラを示 す斜視図である。

【0112】請求項6に記載の撮像装置および請求項1 1に記載の撮像方法によれば、第1の検出部が第1の長 さだけ押圧されたとき、または、第2の検出部の押圧検 出部の第1の領域が押圧されたときにおいては、表示部 に、被写体の画像を表示させ、第1の検出手段が第2の 10 である。 長さだけ押圧されたとき、または、第2の検出部の押圧 検出部の第2の領域が押圧されたときにおいては、記録 部に、被写体の画像に対応するデータを記録させるよう にしたので、表示部を見ている状態においては、第2の 検出部を利用することにより各操作を正確に行うことが できる。

【図3】 LCDカバーを閉じた状態の一例を示す斜視図 【図4】図1の電子カメラの内部の構成例を示す斜視図

【0113】請求項12に記載の撮像装置および請求項 16に記載の撮像方法によれば、検出部により押圧が検 出される回数に応じて、表示部に、被写体の画像を表示 記録させるようにしたので、表示部を見ている状態で各 である。 【図5】 LCDスイッチと電源スイッチの状態を示す図

【0114】請求項17に記載の撮像装置および請求項 22に記載の撮像方法によれば、第1の検出部が第1の 長さだけ押圧されるか、あるいは、第2の検出部により 押圧が第1の回数だけ検出されると、表示部に、被写体 の画像を表示させ、第1の検出手段が第2の長さだけ押 圧されるか、あるいは、第2の検出手段により押圧が第 2の回数だけ検出されると、記録部に、被写体の画像に 対応するデータを記録させるようにしたので、表示部を 30 10 レリーズボタン 見ている状態においては、第2の検出部を利用すること により各操作を正確に行うことができる。

【図6】図1の電子カメラの内部の電気的構成の一例を

【図面の簡単な説明】

操作を正確に行うことができる。

示すブロック図である。 【図7】図1の電子カメラのビューファインダ動作およ

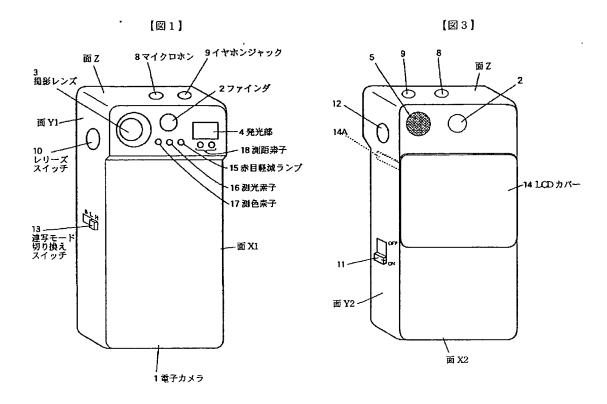
び撮像動作の一例について説明するフローチャートであ

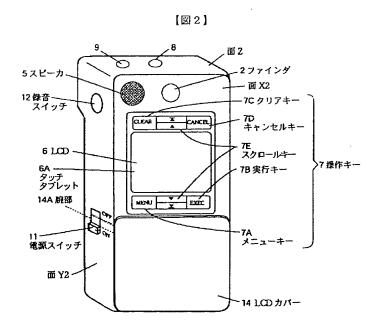
【図8】図1の電子カメラのビューファインダ動作およ び撮像動作の他の例について説明するフローチャートで ある。

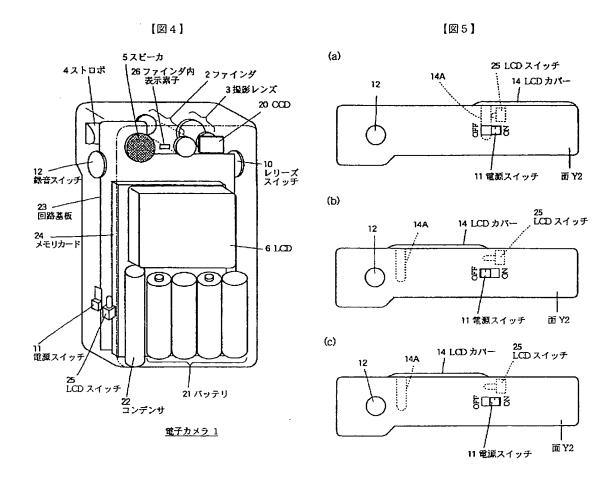
【図9】図1の電子カメラのビューファインダ動作およ させるか、記録部に、被写体の画像に対応するデータを 20 び撮像動作の他の例について説明するフローチャートで ある。

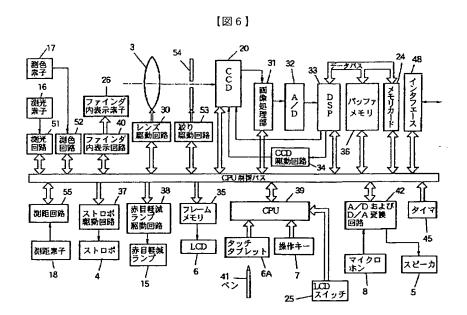
【符号の説明】

- 1 電子カメラ
- 2 ファインダ
- 3 撮影レンズ
- 6 液晶ディスプレイ(LCD)
- 6 A タッチタブレット
- 7 操作キー
- 7B エンターキー
- 20 CCD
 - 24 メモリカード
 - 39 CPU

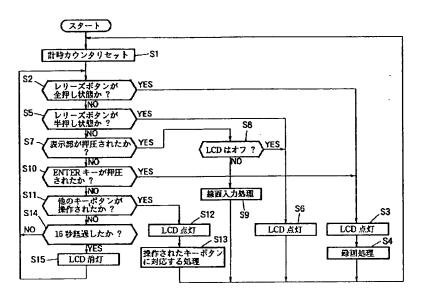








【図7】



【図8】

